

## scolaire

factoriser: une expression  
regrouper: les termes équivalents  
simplifier: une expression  
developper: une expression

---

ratnormal: simplifier fraction  
substituer: valeur à variable

---

graphe: d'une fonction  
resoudre: équation ou système  
alea: créer nbre aléatoire

---

Seconde



Première



Terminale



Algorithmique



## seconde

forme\_canonique: d'un trinôme  
graphe: d'une fonction  
table\_fonction: tableau de valeurs

---

droite: tracer droite dans le plan  
factoriser\_entier: décomp. en nbres premiers  
gauche: membre gauche d'une égalité  
droit: membre droit d'une égalité

## première

forme\_canonique: d'un trinôme  
racines: d'un polynôme  
deriver: une fonction  
taux\_accroissement:  $(y_2 - y_1) : (x_2 - x_1)$   
droite\_tangente: trace tangente à courbe en  $x=a$

---

table\_suite: tableau de termes (tableur)  
graphe\_suite: escalier ou colimaçon  
limite: d'une suite

---

mult\_conjuge: mult. par quantité conjuguée  
tangente: trace tangentes à courbes

## Term / algèbre

convertir  
lineariser: des exponentielles  
lineariser\_trigo  
developper\_transcendant: sin, cos et exp

---

factoriser\_sur\_C  
resoudre\_dans\_C  
mult\_conjuge\_C: mult. par complexe conjugué

---

racines: d'un polynôme  
mult\_conjuge: mult. par quantité conjuguée

## Term / arithm.

gcd: pgcd de 2 entiers  
lcm: ppcm de 2 entiers  
iquo: quotient de div. euclidienne  
irem: reste de div. euclidienne  
idivis: liste des diviseurs d'un entier  
est\_premier: test de primalité  
factoriser\_entier: décomp. première  
bezout\_entiers:  $ax + by = d$   
powmod:  $a^n$  modulo  $p$

## Algo

si  
alors  
sinon  
fsi  
---  
pour  
de  
jusque  
pas  
faire  
fpour  
---  
tantque  
ftantque  
---  
local  
return  
repete

## Term / stats/probas

binomial:  $p(X=k)$  loi binomiale  
binomial\_cdf:  $p(X \leq k)$  loi binomiale  
binomial\_icdf:  $k$  pour  $p(X \leq k) = p$  loi binomiale

---

normal\_cdf:  $p(x_1 < X < x_2)$  loi normale  
normal\_icdf:  $x_1$  pour  $p(X < x_1) = p$  loi normale

---

alea: nbre aléatoire loi uniforme  
randnorm: nbre aléatoire loi normale  
randexp: nbre aléatoire loi exponentielle